



Hà Nội, ngày 24 tháng 12 năm 2025

KẾ HOẠCH

PHỐI HỢP TRIỂN KHAI PHONG TRÀO “ BÌNH DÂN HỌC VỤ SỐ ” **CHỦ ĐỀ “ CÙNG EM VỮNG BƯỚC AN TOÀN TRÊN KHÔNG GIAN MẠNG ”** *(Đính kèm Công văn số 972/ CV-GĐTĐ ngày 24/12/2025 của Báo Giáo dục và Thời đại)*

I - THÔNG TIN CHUNG

- Tên phong trào: **CÙNG EM VỮNG BƯỚC AN TOÀN TRÊN KHÔNG GIAN MẠNG**
- Thời gian triển khai: Học kỳ II, năm học 2025-2026 (tháng 1 – tháng 5/2026)
- Phạm vi triển khai: Toàn quốc
- Đối tượng hưởng lợi: Học sinh cấp Tiểu học và cấp THCS toàn quốc
- Đơn vị tổ chức:
 - Đơn vị chỉ đạo: Bộ Giáo dục và Đào tạo (thông qua Vụ Giáo dục Phổ thông).
 - Đơn vị tổ chức: Báo Giáo dục và Thời đại.
 - Đơn vị đồng tổ chức: Sở Giáo dục và Đào tạo tại các Tỉnh/Thành phố và Công ty Cổ phần Truyền thông và Giáo dục Cầu Vồng.
- Ban điều hành hoạt động triển khai phong trào:
 - Ông Lê Như Long, Giám đốc Công ty Cổ phần Truyền thông và Giáo dục Cầu Vồng, Trưởng ban;
 - Ông Tạ Văn Phong, Trưởng phòng Truyền thông và Dự án, Báo Giáo dục và Thời đại, Phó Trưởng ban;
 - Bà Nguyễn Công Bạch Cúc, Trưởng ban Truyền thông và Đối ngoại, Công ty Cổ phần Truyền thông và Giáo dục Cầu Vồng, Thành viên.

II- MỤC TIÊU CỦA PHONG TRÀO

2.1. Mục tiêu chung

- Nâng cao nhận thức về tầm quan trọng của chuyển đổi số và kiến thức số cho học sinh, phụ huynh và cộng đồng.
- Trang bị kiến thức và kỹ năng số cơ bản cho học sinh Tiểu học và THCS, tạo nền tảng vững chắc cho việc học tập và phát triển trong môi trường số.
- Khuyến khích và phát huy tinh thần tự học, tự nghiên cứu, sáng tạo của học sinh thông qua các hoạt động ứng dụng công nghệ số.
- Góp phần thu hẹp khoảng cách về trình độ công nghệ số giữa các vùng miền.

2.2. Mục tiêu cụ thể

- 100% học sinh tham gia phong trào được tiếp cận các kiến thức cơ bản về internet an toàn, khai thác thông tin trên môi trường số.

- Ít nhất 60% học sinh tham gia có khả năng tư duy logic và giải quyết vấn đề cơ bản thông qua các trò chơi giáo dục, ứng dụng lập trình đơn giản.
- Phổ cập đến ít nhất 500 trường học trên địa bàn trong năm đầu triển khai.
- Xây dựng được hệ sinh thái tài nguyên số phong phú, dễ tiếp cận và phù hợp với lứa tuổi Tiểu học, THCS.

III. HOẠT ĐỘNG TRỌNG TÂM VÀ LỘ TRÌNH THỰC HIỆN

1. Hoạt động trọng tâm và thời gian dự kiến

STT	HOẠT ĐỘNG	THỜI GIAN TRIỂN KHAI
1	Trang bị kiến thức, kỹ năng số - Người hùng DQ (miễn phí) cho các em học sinh Tiểu học và THCS trên địa bàn trên nền tảng trực tuyến “ Binhdanhocvuso.ai.vn ”.	Tháng 1 – Tháng 3/2026
2	Triển khai chuyên đề “Cùng em vững bước trên không gian mạng” trong tiết sinh hoạt dưới cờ tại các trường tiểu học và THCS.	Tháng 2 – Tháng 3/2026
3	Tổ chức Cuộc thi “Công dân Số - Trí tuệ Việt” trên nền tảng trực tuyến “ Binhdanhocvuso.ai.vn ”.	Tháng 3 – Tháng 5/2026

2. Lộ trình thực hiện

2.1. Giai đoạn 1: Trao tặng và hướng dẫn sử dụng Khóa học Kỹ năng số “Người hùng DQ” trên nền tảng trực tuyến “Binhdanhocvuso.ai.vn” (Tháng 1/2026)

Phối hợp cùng Sở Giáo dục và Đào tạo tỉnh/ thành phố ban hành công văn triển khai Phong trào “Cùng em vững bước an toàn trên không gian mạng” tới tất cả các trường Tiểu học và THCS trên địa bàn và mời đại diện Ban Giám hiệu các Trường Tiểu học và THCS trên địa bàn tham dự Lễ Phát động triển khai phong trào và Hội thảo đào tạo chuyên môn, thông tin cụ thể như sau:

- Thời gian: dự kiến từ 26/01 - 30/01/2026

- Số buổi: 01 buổi

- Thành phần tham gia: Ủy ban nhân dân tỉnh/thành phố; Sở Giáo dục và Đào tạo tỉnh/thành phố; Phòng Văn hóa – Xã hội, UBND các xã/phường của tỉnh/thành phố; Đại diện Báo Giáo dục và Thời đại; Đại diện Công ty CP Truyền thông và Giáo dục Cầu Vồng; 50 Đại diện Ban giám hiệu các Nhà trường Tiểu học và THCS tại tỉnh/thành phố.

- Nội dung chương trình (thời lượng 85 phút)

CHƯƠNG TRÌNH	THỜI LƯỢNG	NỘI DUNG
	15'	Tiếp đón khách mời

Lễ Phát động (35')	5'	Tuyên bố lý do, giới thiệu đại biểu
	5'	Phát biểu của đại diện Bộ GD&ĐT/Sở GD&ĐT
	5'	TVC Giới thiệu Phong trào
	5'	Lễ phát động trên sân khấu
Hội thảo đào tạo (50')	20'	Đào tạo về chương trình & Trải nghiệm thực tế (Ipad/Laptop) Đăng ký thông tin cấp tài khoản cấp trường trên nền tảng trực tuyến “Binhdanhocvuso.ai.vn”
	15'	Trải nghiệm thực tế (Ipad/Laptop) & Teabreak
	15'	Giải đáp thắc mắc Nhận tài liệu đào tạo (bản số hóa) Kết thúc chương trình

2.2. Giai đoạn 2: Triển khai trang bị Kỹ năng số “Người hùng DQ” trên nền tảng trực tuyến “Binhdanhocvuso.ai.vn” cho học sinh (Tháng 1 – Tháng 3/2026)

Ban Tổ chức cấp tài khoản cấp Trường cho tất cả các trường Tiểu học và THCS trên địa bàn tỉnh/ thành phố, phối hợp cùng Sở Giáo dục và Đào tạo triển khai cho tất cả các đơn vị đã được cấp tài khoản cấp Trường cho học sinh tạo tài khoản cá nhân và tham gia khóa học Kỹ năng số “Người hùng DQ” trên nền tảng trực tuyến “Binhdanhocvuso.ai.vn” tại nhà theo hướng dẫn trên nền tảng.

2.3. Giai đoạn 3: Triển khai cuộc thi trực tuyến “Công dân số - Trí tuệ Việt” (Tháng 3 - Tháng 5/2026)

Cuộc thi “Công dân số - Trí tuệ Việt” phát động trực tuyến trên toàn quốc, phối hợp cùng Sở Giáo dục và Đào tạo vận động tất cả các Trường Tiểu học và THCS trên địa bàn tỉnh/thành phố đón đố học sinh hoàn thành khóa học Kỹ năng số “Người hùng DQ” và tham gia phần thi Cá nhân (Vòng Sơ khảo) và phần thi Tập thể trong Cuộc thi trực tuyến “Công dân số - Trí tuệ Việt” trên nền tảng trực tuyến “Binhdanhocvuso.ai.vn”, thông tin chi tiết như sau:

- **Thời gian triển khai:** Tháng 3 – tháng 5/2026.

- **Hình thức thi cá nhân:**

Vòng sơ khảo – CÔNG DÂN SỐ - trắc nghiệm trực tuyến.

Vòng chung khảo - TRÍ TUỆ VIỆT - thi kỹ năng và xử lý tình huống trực tuyến.

- **Hình thức tập thể:** Dự thi sáng tạo video vũ điệu trên nền nhạc ca khúc “Em an toàn trên mạng với Người Hùng DQ”; Tiêu chí chấm điểm: 70% chuyên môn + 30% tương tác mạng xã hội.

- **Cơ cấu giải thưởng:**

Cá nhân: 1 Giải nhất, 2 Giải nhì, 3 Giải ba, 4 Giải khuyến khích;

Tập thể: 1 Giải nhất, 2 Giải nhì, 3 Giải ba, 4 Giải khuyến khích.

IV. KINH PHÍ TRIỂN KHAI

Báo Giáo dục và Thời đại chịu trách nhiệm đảm bảo nguồn kinh phí triển khai Phong trào.

V. TÒ CHỨC THỰC HIỆN

1. Báo Giáo dục và Thời đại

Báo Giáo dục và Thời đại là đơn vị tổ chức, giữ vai trò hạt nhân điều phối, dẫn dắt nội dung và bảo đảm tính định hướng của Phong trào “Bình dân học vụ số” trong toàn bộ quá trình triển khai trên phạm vi cả nước.

Cụ thể, Báo Giáo dục và Thời đại chịu trách nhiệm:

- Chủ trì xây dựng kế hoạch tổng thể; tổ chức triển khai các hoạt động trọng tâm của Phong trào theo đúng mục tiêu, nội dung và lộ trình đã xác định; bảo đảm tính thống nhất, đồng bộ và hiệu quả trong toàn hệ thống giáo dục.
- Phối hợp với Bộ Giáo dục và Đào tạo, các Sở Giáo dục và Đào tạo ban hành văn bản hướng dẫn, chỉ đạo triển khai Phong trào đến các cơ sở giáo dục tiểu học và THCS; làm đầu mối kết nối giữa cơ quan quản lý, Ban điều hành và các địa phương.
- Chủ trì công tác truyền thông: xây dựng nội dung tuyên truyền, lan tỏa ý nghĩa, mục tiêu của Phong trào trên các ấn phẩm báo chí, nền tảng số của Báo; góp phần tạo sự đồng thuận xã hội, thu hút sự tham gia tích cực của học sinh, phụ huynh, giáo viên và cộng đồng.
- Phối hợp tổ chức Lễ phát động, hội thảo đào tạo, các hoạt động chuyên đề, cuộc thi trực tuyến; theo dõi, tổng hợp, đánh giá kết quả triển khai; kịp thời điều chỉnh nội dung, phương thức tổ chức phù hợp với thực tiễn từng địa phương.

2. Ban điều hành hoạt động triển khai phong trào

Ban Điều hành hoạt động triển khai Phong trào là bộ phận tổ chức thực thi trực tiếp, chịu trách nhiệm điều phối chuyên môn, kỹ thuật và vận hành các hoạt động cụ thể của Phong trào theo kế hoạch đã được phê duyệt.

Ban Điều hành có trách nhiệm:

- Xây dựng kế hoạch triển khai chi tiết theo từng giai đoạn; tổ chức thực hiện các hoạt động đào tạo, tập huấn, cung cấp tài khoản và hướng dẫn sử dụng nền tảng trực tuyến “Binhdanhocvuso.ai.vn” cho các cơ sở giáo dục.
- Bảo đảm hạ tầng kỹ thuật, nội dung học tập số, hệ sinh thái tài nguyên số phù hợp với lứa tuổi học sinh tiểu học và THCS; duy trì hoạt động ổn định, an toàn của nền tảng trong suốt thời gian triển khai.
- Phối hợp chặt chẽ với Báo Giáo dục và Thời đại và các Sở Giáo dục và Đào tạo trong việc tổ chức Lễ phát động, hội thảo đào tạo, triển khai khóa học “Người hùng DQ” và Cuộc thi “Công dân số – Trí tuệ Việt”.

– Theo dõi, tổng hợp số liệu, đánh giá mức độ tham gia, hiệu quả tiếp cận và kết quả học tập của học sinh; định kỳ báo cáo, đề xuất giải pháp nâng cao chất lượng và hiệu quả Phong trào.

– Bảo đảm và quản lý nguồn kinh phí triển khai Phong trào theo đúng quy định, bảo đảm tiết kiệm, hiệu quả và minh bạch.

3. Các Sở Giáo dục và Đào tạo

Các Sở Giáo dục và Đào tạo là đơn vị phối hợp triển khai tại địa phương, giữ vai trò quyết định trong việc đưa Phong trào đi vào thực tiễn trường học, bảo đảm tính lan tỏa, chiều sâu và bền vững.

Các Sở Giáo dục và Đào tạo có trách nhiệm:

– Xem xét, ban hành công văn chỉ đạo, hướng dẫn các cơ sở giáo dục tiểu học và THCS trên địa bàn triển khai Phong trào theo đúng kế hoạch, mục tiêu và nội dung đã đề ra.

– Chỉ đạo, đôn đốc các nhà trường tích cực tham gia các hoạt động của Phong trào; tạo điều kiện thuận lợi về tổ chức, nhân lực và thời gian để học sinh tham gia học tập, trải nghiệm và thi trực tuyến.

– Phối hợp tổ chức Lễ phát động tại địa phương; cử cán bộ, giáo viên tham gia các hoạt động tập huấn, đào tạo; hỗ trợ công tác truyền thông, vận động sự tham gia của phụ huynh và các tổ chức đoàn thể tại địa phương.

– Theo dõi, đánh giá tình hình triển khai tại cơ sở; kịp thời phản ánh những khó khăn, vướng mắc; đề xuất điều chỉnh nội dung, phương thức tổ chức phù hợp với điều kiện thực tế của địa phương.

Trên đây là Kế hoạch triển khai phối hợp triển khai phong trào “Bình dân học vụ số” chủ đề “Cùng em vững bước an toàn trên không gian mạng” tại các địa phương trên toàn quốc. Trong quá trình triển khai, nếu có khó khăn, vướng mắc các bên liên quan báo cáo Ban Biên tập thông qua Ban điều hành hoạt động triển khai phong trào để điều chỉnh cho phù hợp với tình hình thực tế./.

