

**ỦY BAN NHÂN DÂN  
XÃ GIA LỘC**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: 873/UBND-VHXX  
V/v triển khai Nghị định số  
28/2026/NĐ-CP quy định các  
danh mục chất ma túy và tiền chất

*Gia Lộc, ngày 29 tháng 4 năm 2026*

Kính gửi:

- Trạm Y tế xã;
- Các cơ sở khám chữa bệnh, kinh doanh dược trên địa bàn xã;

Thực hiện Công văn số 3684/SYT-NVD ngày 10/4/2026 và Công văn số 2074/SYT-NVD ngày 04/3/2026 của Sở Y tế thành phố Hải Phòng về việc triển khai Nghị định số 28/2026/NĐ-CP quy định các danh mục chất ma túy và tiền chất; Ủy ban nhân dân xã Gia Lộc yêu cầu:

1. Các cơ sở khám bệnh, chữa bệnh; các cơ sở kinh doanh dược trên địa bàn thành phố nghiêm túc thực hiện theo nội dung tại khoản 1 Công văn số 2074/SYT-NVD ngày 04/3/2026 của Sở Y tế Hải Phòng.

Các cơ sở khám bệnh, chữa bệnh chủ động xây dựng kế hoạch mua sắm, dự trữ thuốc, không để ảnh hưởng đến nguồn cung và công tác khám bệnh, chữa bệnh thường quy.

Các cơ sở kinh doanh dược khẩn trương thực hiện các thủ tục hành chính liên quan đến bổ sung phạm vi kinh doanh dược để đảm bảo đáp ứng điều kiện khi Nghị định có hiệu lực thi hành (kể từ ngày 01/6/2026), tránh ảnh hưởng đến công tác kinh doanh dược hợp pháp.

2. Giao cho Trạm y tế xã căn cứ chức năng nhiệm vụ thông báo phổ biến nội dung Công văn này và các tài liệu gửi kèm theo Công văn đến các cơ sở y tế, cơ sở kinh doanh dược trên địa bàn để triển khai thực hiện.

Ủy ban nhân dân xã Gia Lộc thông báo cho Trạm Y tế, các cơ sở kinh doanh sử dụng thuốc trên địa bàn nghiêm túc thực hiện./.

*Tài liệu kèm theo:*

- Nghị định số 28/2026/NĐ-CP ngày 19/01/2026 của Chính phủ quy định các danh mục chất ma túy và tiền chất; Văn bản số 2045/BYT-QLD ngày 26/03/2026 của Bộ Y tế;

- Văn bản số 3349/VP-VX ngày 30/3/2026 của Ủy ban nhân dân thành phố Hải Phòng; Công văn số 2074/SYT-NVD ngày 04/3/2026 của Sở Y tế Hải Phòng./.

**Nơi nhận:**

- Như trên;
- Sở Y tế TP;
- TV Đảng ủy, TT HĐND xã;
- Lãnh đạo UBND xã;
- Lưu: VT, VHXH.

**KT. CHỦ TỊCH  
PHÓ CHỦ TỊCH**

**Nguyễn Thị Thu**